|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| escudofi_color_m2008_jpg | **Carátula para entrega de prácticas** | | Código |  |
| Versión | 02 |
| Página | 1/1 |
| Sección ISO |  |
| Fecha de emisión | 25 de junio de 2014 |
| Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica | | Área/Departamento: Laboratorios de computación salas A y B | | |

Laboratorio de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | RODRIGUEZ ESPINO CLAUDIA ING. |
| *Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION |
| *Grupo:* | 1102 |
| *No de Práctica(s):* | PRACTICA 9. |
| *Integrante(s):* | HERNANDEZ HERNANDEZ ALONSO DE JESUS |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018-1 |
| *Fecha de entrega:* | 20 DE OCTUBRE DEL 2017 |
| *Obervaciones:*: |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Reporte de practica 9.

En esta practica vimos las estructuras de repetición que comúnmente se conocen como las estructuras cíclicas, iterativas o bucles. Ya que estas estructuras permiten que el programa o el código ejecute las líneas de código dependiendo que ciclo este escrito.

Objetivos

* Poder elaborar un programa usando la estructura while
* Elaborar un programa usando la estructura for
* Elaborar un programa usando la estructura do-while
* Y conocer la dirección define para elaborar un código versátil

Desarrollo

Leímos las prácticas para poder comprender lo que son las estructuras cíclicas, y como es que son sus sintaxis, estas estructuras las hemos conocido en lenguaje C

Primero vimos la estructura repetitiva while, que lo primero que ejecuta el programa al tener esta estructura el programa hará primero la comparación para poder realizar el código escrito dentro de esta estructura

Después vimos la estructura do-while que hace el programa al llegar a línea donde está escrita la el ciclo do-while, lo que hace primero es hacer las instrucciones que están dentro de la línea de código y ya después llega al final que es while, a hacer la comparación de la variable y mientras no se cumpla o cumpla la condición puesta en el while se repetirá o se saldrá del ciclo el programa.

A continuación, observamos también el día de la practica la estructura for que es una estructura repetitiva que lo primero que hace el programa al llega a la línea de código es hacer el incremento establecido hasta llegar el límite y mientras se hace el incremento se hacen la instrucción establecida dentro del ciclo

Conclusiones

Concluyo que con el conocimiento de esta práctica podemos hacer más eficientes los programas y un poco más cortos, de igual manera podremos tener unos programas fáciles de entender, y también supimos cómo definir una constante así haciendo más eficiente el programa.